NIVEL PRO

AI-First Architect

Equipos de agentes, de la idea a producción

Diseña y coordina un equipo de agentes que cubre todo el ciclo de desarrollo: requerimientos, arquitectura, código, gestión del proyecto, QA y despliegue. Trabajas en equipo sobre un proyecto real que se presenta en un Demo Day.

INICIO	HORARIO	DURACIÓN	MODALIDAD
Martes 26 de enero de 2027	Martes y jueves · 7:00 a 10:00 p. m. (hora Perú)	17 sesiones · 51 h en vivo	En vivo por videollamada

§ 01 · PARA QUIÉN ES

- ☐ Desarrolladores, tech leads y arquitectos que quieren llevar la IA más allá del asistente individual.
- ☐ Quienes ya usan Claude Code a diario y quieren coordinar varios agentes con roles definidos.
- ☐ Equipos que buscan un método AI-First para todo el ciclo de vida del software.

§ 02 · CON QUÉ TERMINAS

- Un sistema construido en equipo, de las historias de usuario al despliegue.
- Tu propio equipo de agentes con roles de PM, analista, desarrollador y QA.
- Integración real con MCP, board del proyecto, documentación viva y CI/CD.

§ 03 · POR QUÉ CON ORYS LABS

Enseñamos lo que usamos.
Construimos software con agentes de IA para clientes reales, como el SIPP de la Municipalidad Distrital de Wanchaq, con más de 5 años en producción.

Ya lo enseñamos antes.
Somos cocreadores y docentes del diploma AI-First Software Architecture en DMC Institute.

En vivo y con tu caso.
Teoría corta, práctica guiada y un proyecto final aplicado a tu trabajo.

PRECIO DE LANZAMIENTO

S/ 1,190 ~~S/ 1,490~~

o S/ 1,490 en la Ruta Builder + Architect

INSCRIPCIONES

academy.oryslabs.com/architect

Pago por transferencia o Yape · Mínimo 8 participantes por grupo

AI-First Architect

TEMARIO

17 SESIONES · 51 H EN VIVO

REQUERIMIENTOS Y SPEC-DRIVEN DEVELOPMENT

S01 **Spec-Driven Development y tu primer equipo de agentes**
Paradigmas de ingeniería asistida por IA. Un agente PM que crea y coordina a un agente analista.

S02 **Historias de usuario y prototipo rápido**
Requerimientos y criterios de aceptación con agentes, y validación visual con prototipos.

ARQUITECTURA Y ECOSISTEMA DE AGENTES

S03 **Arquitectura AI-First y elección de stack**
Principios de diseño para sistemas que los agentes puedan mantener. Diagramación y decisiones de stack.

S04 **MCP: introducción y primera conexión**
Arquitectura del Model Context Protocol y la primera conexión real de tu proyecto.

S05 **Servidores MCP locales y remotos**
Elegir y configurar el servidor correcto para cada necesidad del proyecto.

S06 **Indexación y RAG para código**
Cómo darle al agente contexto preciso sobre una base de código grande.

BACKEND CON AGENTES

S07 **Agentes de terminal y harness engineering**
Configurar el entorno donde trabajan los agentes y las reglas que los mantienen en el carril.

S08 **De la historia de usuario al endpoint**
Llevar una especificación a código ejecutable sin que el agente se salga del alcance.

S09 **Lógica de negocio compleja**
Reglas de negocio, validaciones y casos borde con varios agentes en paralelo.

S10 **Refactorización y deuda técnica**
Detectar, priorizar y pagar deuda técnica con agentes, comparando enfoques en paralelo.

PROYECTO INTEGRADOR

S11 **Avance del proyecto integrador**
Revisión del avance de cada equipo y retroalimentación de los docentes.

ORQUESTACIÓN DEL CICLO DE VIDA

S12 **Del commit al board**
Agentes conectados a Plane o Jira por MCP: el avance real del código se refleja en el proyecto.

S13 **Documentación viva**
Documentación técnica que se actualiza con el código, con OpenAPI y Swagger.

S14 **Reportes de estado automatizados**
Traducir el avance técnico a reportes que entiende un gerente.

QA, SEGURIDAD Y DESPLIEGUE

S15 **QA aumentado y auditoría de seguridad**
Pruebas automatizadas y un agente QA que busca vulnerabilidades en tu propio proyecto.

S16 **Despliegue con CI/CD**
Validación funcional, pipelines con GitHub Actions y despliegue con Docker.

DEMO DAY

S17 **Demo Day**
Cada equipo presenta su sistema funcionando y explica cómo lo construyó con su equipo de agentes.

REQUISITOS

- [ ] Experiencia en desarrollo de software. Se recomienda haber llevado Claude Code Builder o tener experiencia equivalente.
- [ ] Suscripción de Claude Pro o superior.
- [ ] Disponibilidad para trabajar en equipo entre sesiones.

HERRAMIENTAS

`Claude Code` `Herdr` `MCP` `Plane / Jira` `GitHub Actions` `Docker`

DOCENTES

MY **Mario Yahuarcani Salinas**
SENIOR SOFTWARE ARCHITECT · COFUNDADOR

OT **Oscar Torres Carrión**
TECH PROJECT MANAGER · COFUNDADOR

Reserva tu cupo: academy.oryslabs.com/architect

admin.oryslabs@oryslabs.com